LECTOR DE PROXIMIDAD AUTÓNOMO

ACCESSPROX IP67

Índice

1. Introducción	**2**	**8. Diagrama de montaje**	**6**
2. Especificaciones	**2**	**9. Para empezar**	**6**
3. Lista de componentes	**2**	**10. Programación**	**7**
4. Características	**3**	**11. Instrucciones de operación**	**11**
5. Dimensiones	**3**	**12. Reinicio del sistema**	**12**
6. Instrucciones de instalación	**4**	**13. Lista de usuarios**	**14**
7. Conexión del cableado	**5**	**14. Resolución de problemas**	**15**

1. Introducción

El lector de proximidad autónomo ACCESSPROX proporciona una solución flexible para el acceso de seguridad controlado. La caja estilizada y su pequeño tamaño lo hacen ideal para usarse en la mayoría de las zonas residenciales, comerciales e industriales. La barra de estado de LED con forma de onda enfatiza el diseño de la caja. En él se combinan varios elementos como instalación sencilla, programación rápida, alta confiabilidad y gran imagen.

2. Especificaciones

Alimentación	**12Vcc**
Consumo de corriente	**En espera: 80mA** **En funcionamiento: 200mA**
Distancia máxima de lectura	**15 cm**
Capacidad de tarjetas de usuario	**100 tarjetas**
Capacidad de tarjetas adminstrador	**5 tarjetas**
Frecuencia de transmisión	**125 Khz**
Salidas	**1 Relé (Com, NA y NC)**
Carga máxima de contacto	**1A 30 V**
Tiempo de demora del Relé	**1 a 180 seg/ modo conmutado**
Clasificación de la carcasa	**IP 68**
Dimensiones	**95 x 44 x 17 mm**

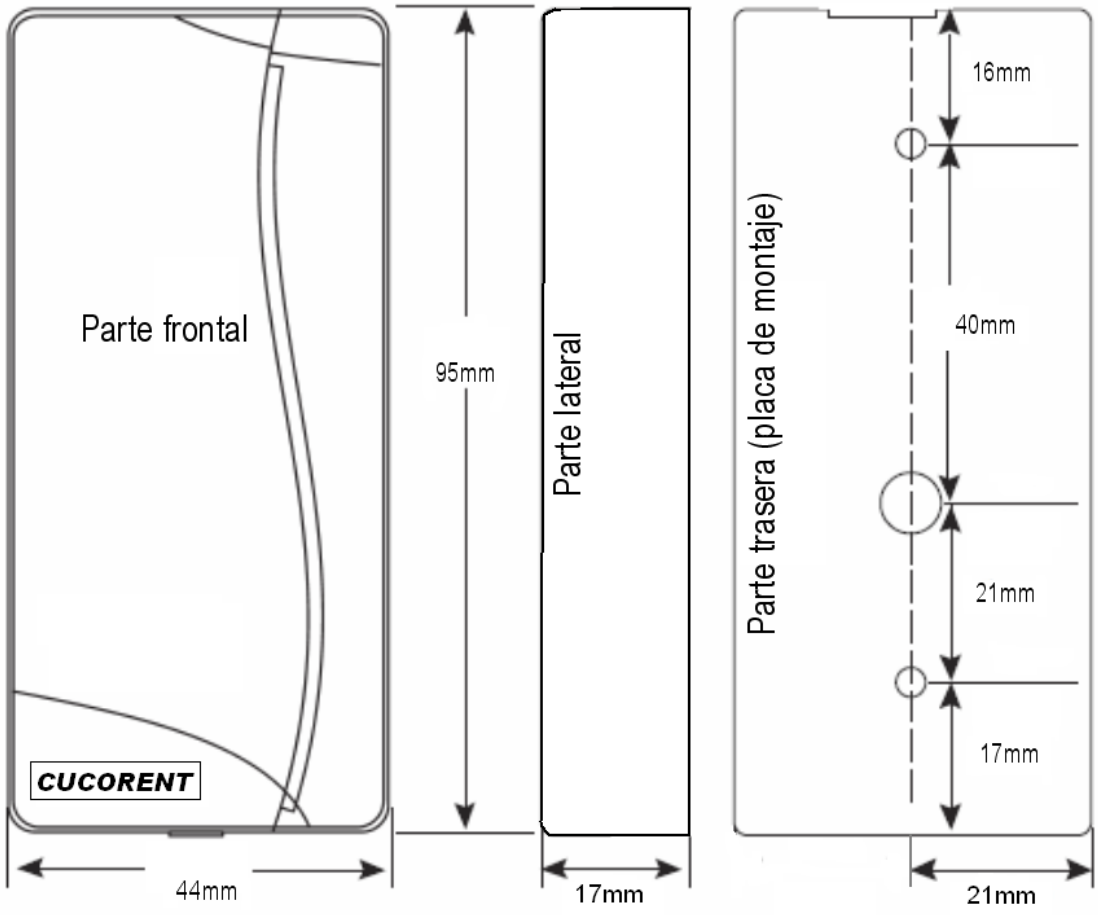
3. Lista de componentes

1 x Lector autónomo ACCESSPROX
1 x Manual de instalación
4 x Tarjeta de proximidad 125Khz

4. Características

- Lector de tarjeta de proximidad autónomo.
- Uso en pequeños negocios, hogares, estructuras de estacionamiento y otras ubicaciones.
- Sellado e impermeable (IP67). Se monta fácilmente en paredes de interiores o exteriores.
- Barra de estado de LED tricolor con forma de onda que indica el modo y el estado del lector de proximidad:
  - Azul: Indicador de encendido / validación de tarjeta.
  - Verde: Modo de programación.
  - Rojo: Tarjeta no válida.
- Relé de salida para modo temporizado (1 a 180 segundos) o "conmutado".
- Entrada de pulsador para salir del área protegida sin utilizar un lector de proximidad.
- El timbre programado para una configuración audible o modo silencioso.
- Pueden programarse hasta 100 tarjetas de usuario y 5 de administrador.

5. Dimensiones



6. Instrucciones de instalación

1. **Desempaquete la unidad y familiarícese con el lector de proximidad y las partes incluidas.**

2. **Lea este manual; existe información muy útil.**

3. **Pruebe la posición de montaje para ajustar.**

4. **Usando un destornillador Torx T-10, quite el tornillo de la parte inferior del lector de proximidad y separe la caja exterior de la base.**

5. **Coloque la base en la posición de montaje y luego marque los dos agujeros de montaje y el agujero del mazo de cableado.**

6. **Perfore un agujero para introducir el mazo de cableado del lector de proximidad.**

7. **Atornille de forma permanente la base en la posición de montaje.**

8. **Pase el cableado a través del agujero para conectarlo.**

9. **Conecte el cableado del lector de proximidad y aísle las conexiones cuidadosamente.**

10. **Vuelva a colocar la caja exterior a la base.**

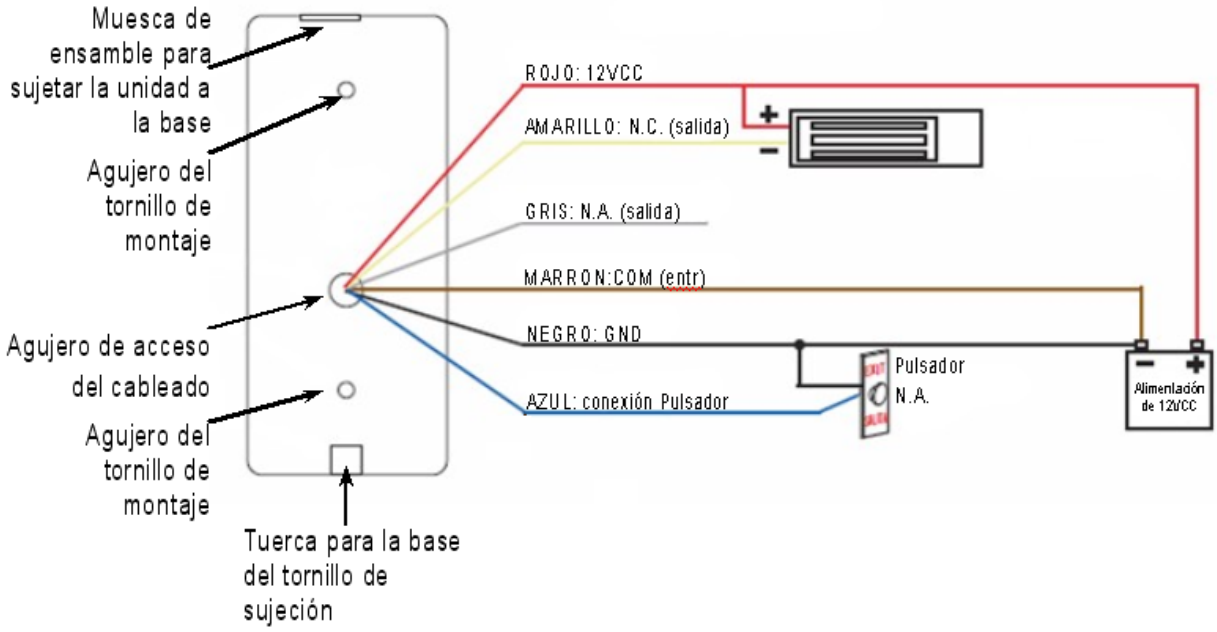
11. **La instalación preliminar se ha realizado; ahora programe el lector de proximidad.**

7. Conexión del cableado

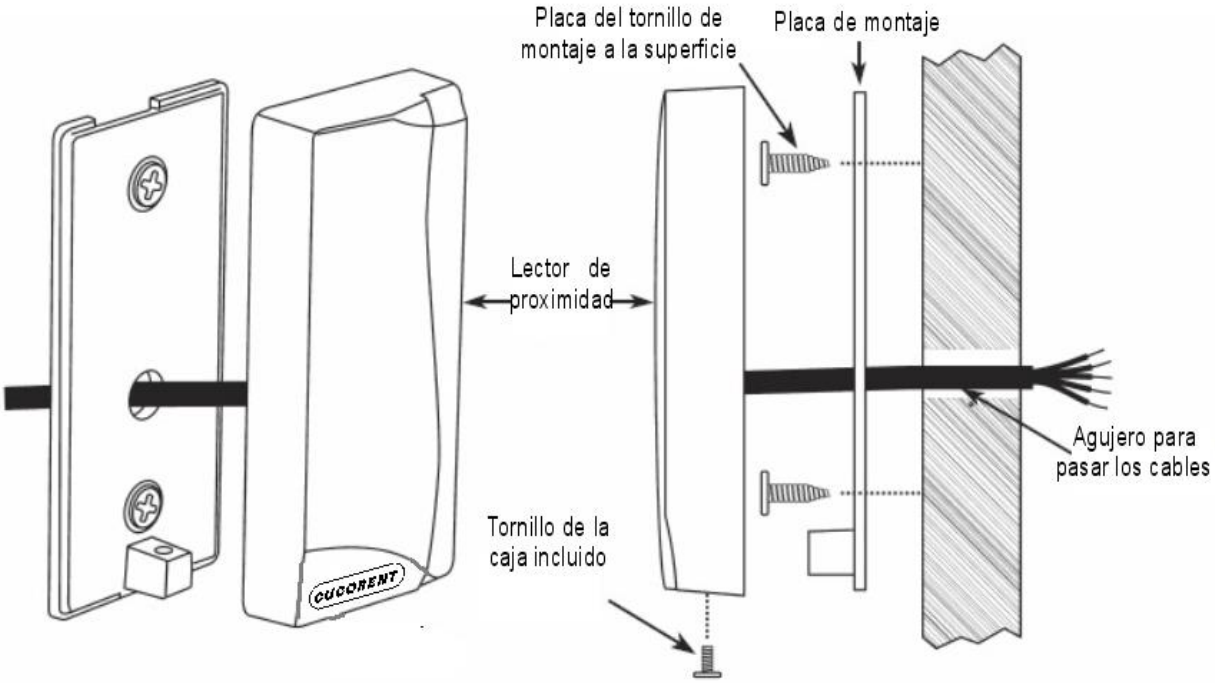
Codificación de cableado

ROJO – (+) 12VCC
NEGRO – (-) GND
AZUL – conexión pulsador
AMARILLO – Salida NC.
GRIS – Salida N.A.
MARRON – COMUN
} Relé, 1 @ 30VCC
VERDE – sin uso
BLANCO – sin uso

Ejemplo de instalación



8. Diagrama de montaje



9. Para empezar

Tipos de tarjetas:

Existen tres tipos básicos de tarjetas utilizadas por el lector de proximidad:

- Tarjeta maestra (TM) – Usado sólo para programar; no proporciona acceso.
- Tarjeta de usuario (TU) – Usada sólo para acceso; se considera una tarjeta válida.
- Tarjeta en blanco (TB) – Una tarjeta que aún no se ha programado en el lector de proximidad; considerada como una tarjeta no válida.

NOTA – El lector de proximidad puede almacenar hasta cinco tarjetas maestras y 100 tarjetas de usuario.

Significados del color del LED:

Color del LED	Lo que significa
Azul	El lector de proximidad está encendido y en el modo en espera.
Verde	El lector de proximidad está en el modo de programación.
Rojo	Indica un error.

Primera vez que se enciende:

1. Después de conectar la alimentación a la unidad, deberá emitir un sonido una vez y el LED deberá estar en azul: El lector de proximidad está listo para programarse utilizando la tarjeta maestra.

2. Si después de haber conectado a la alimentación por primera vez el LED está parpadeando en verde, debe programar su tarjeta maestra acercándola al lector.

3. A esto le seguirán dos pitidos cortos y el LED deberá ponerse azul.

4. El lector de proximidad está listo para programarse utilizando la tarjeta maestra que usted acaba de crear.

10. Programación

1. Añadir una nueva tarjeta de usuario:

Acción	**Reacción**
Aproxime una tarjeta maestra una vez	Dos pitidos rápidos, el LED parpadea en verde.
Espere tres segundos	Un pitido, destellos verdes continuos.
Aproxime una tarjeta en blanco una vez	Un pitido, la tarjeta es ahora una tarjeta de usuario.
Aproxime más tarjetas en blanco una vez	Un pitido para cada nueva tarjeta de usuario cada una para crear más tarjetas de usuario.
Salir – Para salir del modo de programación, aproxime la tarjeta maestra una vez o espere 15 segundos.	

NOTA – Intentar añadir tarjeta de usuario o tarjeta maestra grabadas anteriormente, causará que el terminal emita dos pitidos y que el LED parpadee en rojo.

2. Borrar una tarjeta de usuario no localizable:

Realice lo siguiente para borrar una tarjeta de usuario que no se puede localizar

Acción	**Reacción**
Aproxime una tarjeta maestra dos veces	Dos pitidos rápidos, dos pitidos más, el LED parpadea en verde.
Espere tres segundos	Dos pitidos, destellos verdes continuos.
Aproxime la tarjeta de usuario que se grabó antes de la tarjeta que va a ser borrada.	Dos pitidos rápidos, la tarjeta de usuario deseada se ha borrado.
Salir – Para salir del modo de programación, aproxime la tarjeta maestra una vez o espere 15 segundos.	

NOTA – Intentar borrar una tarjeta en blanco o tarjeta maestra, causará que el terminal emita dos pitidos y que el LED parpadee en rojo.

3. Borrar ésta tarjeta de usuario:

Use lo siguiente para borrar una tarjeta de usuario que esté en su posesión.

Acción	**Reacción**
Aproxime una tarjeta maestra tres veces	Dos pitidos rápidos, dos pitidos más, el LED parpadea en verde.
Espere tres segundos	Tres pitidos, destellos verdes continuos.
Aproxime la tarjeta de usuario que va a ser borrada	Tres pitidos rápidos, la tarjeta de usuario se ha borrado.
Salir – Para salir del modo de programación, aproxime la tarjeta maestra una vez o espere 15 segundos.	

NOTA – Intentar borrar cualquier otra tarjeta de usuario, causará que el terminal emita dos pitidos y que el LED parpadee en rojo.

4. Borrar todas las tarjetas de usuario:

Acción	**Reacción**
Aproxime una tarjeta maestra cuatro veces	Dos pitidos rápidos, tres pitidos más, el LED parpadea en verde.
Espere tres segundos	Cuatro pitidos, destellos verdes continuos.
PASADOS LOS TRES SEGUNDOS, acerque la tarjeta maestra de nuevo	Cuatro pitidos rápidos, todas las tarjetas de usuario se han borrado.
LA UNIDAD AUTOMÁTICAMENTE SALE AL MODO "EN ESPERA"	

5. Añadir una nueva tarjeta maestra:

PRECAUCIÓN: Las tarjetas maestras no pueden borrarse.

Acción	**Reacción**
Aproxime una tarjeta maestra cinco veces	Dos pitidos rápidos, cuatro pitidos más, el LED parpadea en verde.
Espere tres segundos	Cinco pitidos, destellos verdes continuos.
Aproxime una tarjeta en blanco o una tarjeta de usuario	Dos pitidos, la tarjeta es ahora una tarjeta maestra.
Aproxime más tarjetas en blanco o tarjetas de usuario una vez, para crear más tarjetas maestras	Dos pitidos para cada tarjeta maestra.
Salir – Para salir del modo de programación, aproxime la tarjeta maestra una vez o espere 15 segundos.	

6. Configurar el temporizador de apertura de puerta:

Acción	**Reacción**
Aproxime una tarjeta maestra seis veces	Dos pitidos rápidos, cinco pitidos más, el LED parpadea en verde.
Espere tres segundos	Seis pitidos, destellos verdes continuos.
Cuente los pitidos	Un pitido= Un segundo para el temporizador de liberación de puerta.
Aproxime la tarjeta maestra para detenerlos	El temporizador ahora se ha configurado para que el número de pitidos sea igual al número de segundos de apertura.
LA UNIDAD AUTOMÁTICAMENTE SALE AL MODO "EN ESPERA"	

7. Mostrar cuántas tarjetas de usuario se han programado:

Acción	**Reacción**
Aproxime una tarjeta maestra siete veces	Dos pitidos rápidos, seis pitidos más.
Espere tres segundos	Siete pitidos, destellos verdes continuos.
Espere 1,5 segundos	Silencio.
Cuente los pitidos para el primer dígito	Un pitido largo = a 0, ó un pitido corto = a 1
Espere un segundo	Silencio.
Cuente los pitidos para segundo dígito	Un pitido largo = a 0 , ó de 1 a 9 pitidos cortos.
Espere un segundo	Silencio.
Cuente los pitidos para el tercer dígito	Un pitido largo = a 0 , ó de 1 a 9 pitidos cortos.
LA UNIDAD AUTOMÁTICAMENTE SALE AL MODO "EN ESPERA"	

Conteo de pitidos - El número de pitidos indica el valor de cada dígito. Los tres juntos proporcionan el número de tarjetas de usuario que ya se han programado. Consulte los ejemplos en la página 8
* consulte la página 10, "Reinicio del sistema", para las instrucciones de cómo borrar todas las tarjetas de la memoria.

8. Configurar el modo de conmutado del relé: (salida temporizada o conmutada)

Acción	Reacción
Aproxime una tarjeta maestra ocho veces	Dos pitidos rápidos, siete pitidos más.
Espere tres segundos	Ocho pitidos, destellos verdes continuos.
Espere un segundo y el modo cambia automáticamente	Pita una vez = modo normal. Pita dos veces = modo conmutado
LA UNIDAD AUTOMÁTICAMENTE SALE AL MODO "EN ESPERA"	

Modo normal - Utilice una tarjeta de usuario para abrir la puerta, la cerradura automáticamente se bloquea después de que haya expirado el tiempo.
Modo conmutado - - Utilice una tarjeta de usuario para abrir la puerta y luego utilice una tarjeta de usuario para volver a cerrar la puerta.

9. No se utiliza, reservado para el futuro.

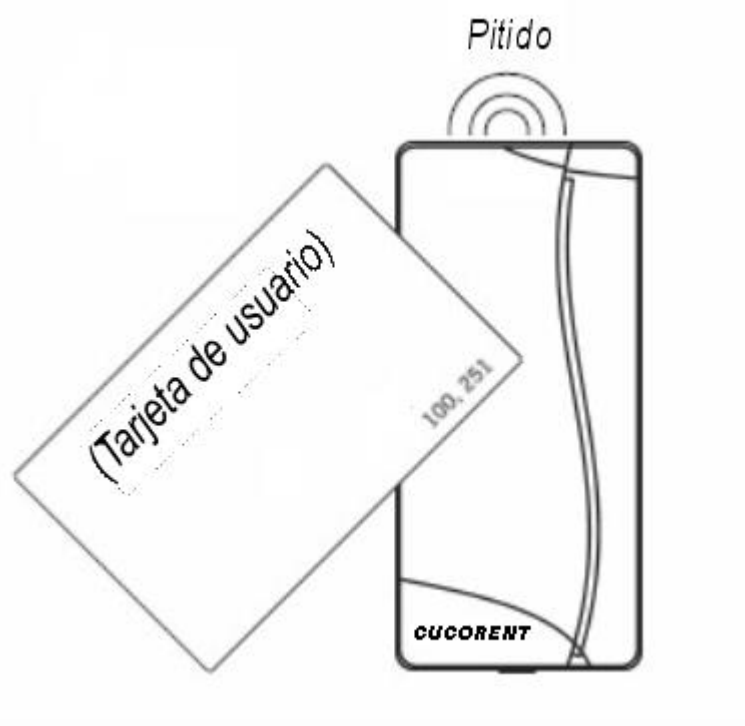
10. Configure el modo de pitido: (Pitará o no, cuando se utilice una tarjeta de usuario)

Acción	Reacción
Aproxime una tarjeta maestra diez veces	Dos pitidos rápidos, nueve pitidos más.
Espere tres segundos	Diez pitidos, destellos verdes continuos.
Espere un segundo y el modo cambia automáticamente	Pita una vez = pitido apagado. Pita dos veces = pitido encendido
LA UNIDAD AUTOMÁTICAMENTE SALE AL MODO "EN ESPERA"	

11. Instrucciones de operación:

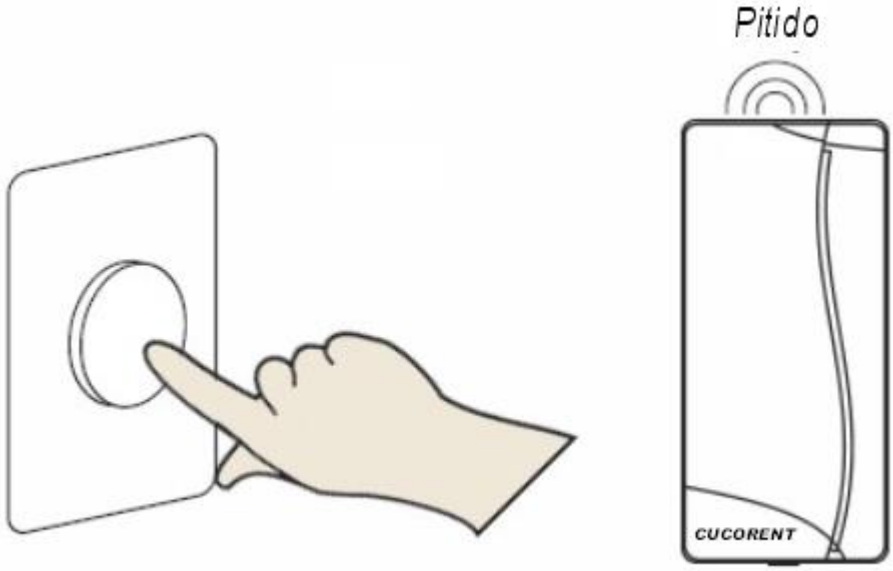
Acceso – Tarjeta de usuario

Para acceder, aproxime al lector una vez con una tarjeta de usuario.
El LED se apaga momentáneamente, en el lector de proximidad suena con un pitido corto y activa el relé durante el tiempo programado.



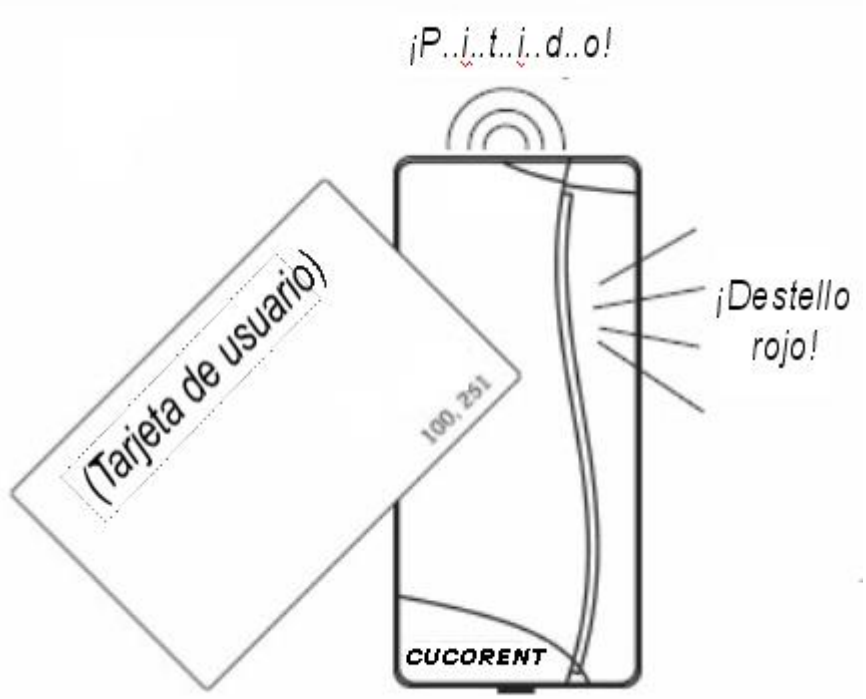
Salida – mediante pulsador

Para salir, presione el pulsador una vez. El LED se apaga momentáneamente, en el lector de proximidad suena con un pitido corto y activa el relé durante el tiempo programado.



Uso accidental de una tarjeta no válida

Si se acerca una tarjeta no válida al lector de proximidad, el LED parpadeará en rojo y En el lector de proximidad sondará con un pitido largo.



12. Reinicio del sistema:

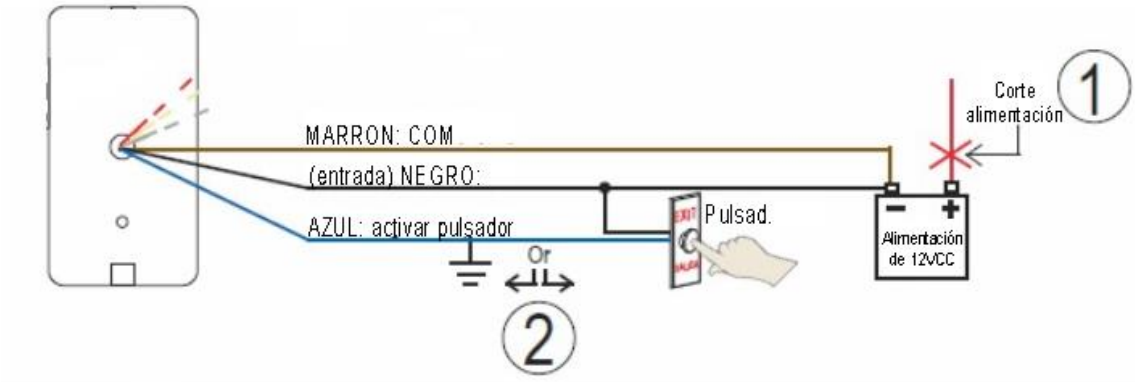
Si es necesario realizar un reinicio del lector de proximidad, siga este procedimiento:

1. Desconecte la alimentación del lector de proximidad.

2. Conectar a GND el cable azul:

2.1 Si hay un pulsador de salida conectado, NO abra la caja. Sólo presione y mantenga presionado el pulsador de salida.

2.2 Si no hay conectado ningún pulsador, debe desconectar el lector de proximidad de la pared y conectar a GND el cable AZUL.

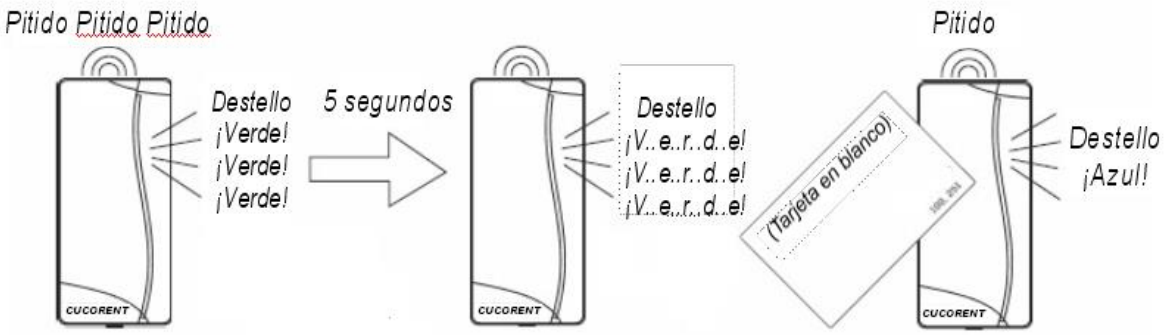


3. Mientras presiona el pulsador o conecta a GND el cable azul, reconecte la alimentación. El LED iniciará a parpadear en verde. Continúe presionando el pulsador o cable azul conectado a GND.

4. Después de tres segundos, el lector de proximidad deberá emitir dos largos pitidos. En este punto, libere el pulsador o quite de la conexión a GND el cable AZUL.

NOTA: Si se realiza algún error, solo vuelva a empezar este proceso desde el paso 2 arriba descrito.

5. Después de unos pocos segundos, en el lector de proximidad sonarán tres pitidos y el LED empezará a parpadear rápidamente en VERDE. Después de cinco segundos, el LED parpadeará más lento. En este punto, acerque cualquier tarjeta en la lectora de proximidad: ésta es ahora la primera tarjeta maestra.



NOTA: Después de un reinicio del sistema, todas las tarjetas a excepción de la nueva tarjeta maestra se consideran como tarjetas en blanco

13. Lista de usuarios

Usuario	Nombre de usuario	Nº de tarjeta
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		

14. Resolución de problemas

El LED no se ilumina	▪ Verifique la conexión de alimentación. ▪ Verifique el suministro de alimentación.
El RELÉ no se activa	▪ Asegúrese que está utilizando una tarjeta de usuario válida. ▪ Asegúrese que el RELÉ no se encuentre en modo conmutado. ▪ Asegúrese que está usando la salida del RELÉ correcta (ya sea N.A. o N.C.).
El tiempo de RELÉ es muy corto	▪ Configure un mayor tiempo de liberación de puerta.
El pulsador de salida no funciona	▪ Asegúrese que está utilizando un interruptor N.A. ▪ Verifique de nuevo el tiempo de liberación de puerta.

ADVERTENCIA: El montaje incorrecto puede llevar a una exposición a la lluvia o la humedad dentro de la carcasa y podría ocasionar un shock eléctrico peligroso, daño al dispositivo e invalidaría la garantía. No abra la caja de este dispositivo, ya que no existen componentes utilizables dentro**.**

GARANTÍA: Este producto tiene garantía en contra de defectos de material siempre y cuando se utilice en un servicio normal por un periodo de dos años a partir de la fecha de venta al cliente consumidor final.

Esta Garantía se invalidará si se causa algún daño o se atribuye al mal uso o abuso físico o eléctrico, negligencia, reparación o alteración, uso no apropiado o anormal, o por una instalación defectuosa, o si por cualquier otra razón que establezca que determinado equipo no está operando de manera apropiada como resultado de causas distintas a los defectos del material.

El interés de nuestra compañía es suministrarle el mejor servicio posible, le agradeceríamos que nos informase de todos aquellos aspectos en los que usted considere que podríamos mejorar.
Esto puede hacerlo por teléfono al nº **917 373 294** o al fax **91 315 45 77**.

Por otro lado, informarle que nuestro producto, cuenta con un servicio de atención telefónica, denominado CUCOLINE, para ayudarle en todas aquellas dudas que puedan surgirle.

El servicio CUCOLINE funciona de lunes a viernes, si necesita alguna aclaración o tiene alguna duda puede también contactar por fax o por e-mail todos los días de la semana, 24 horas al día y le responderemos lo antes posible.

CUCOLINE **917 373 294**

De lunes a Viernes de 9:00 a 15:00 horas.

FAX **91 315 45 77**

E-MAIL **cucoline@cucorent.com**